

Excursion sur l'île de Malte en camping-car

Vous pensez que vous rendre à Malte en camping-car ne vaut pas le déplacement ? Détrompez-vous ! Idéalement situé entre l'Orient et l'Occident, au large de la Sicile et de la Tunisie, l'archipel de Malte réserve bien des surprises à ses visiteurs ! Mystérieux, le plus petit pays d'Europe offre un véritable melting-pot de cultures qu'il doit à son histoire avec l'Empire britannique et sa situation au carrefour des routes maritimes méditerranéennes. Voyageurs avides de découvertes, n'hésitez plus : embarquez pour une excursion sur l'Île de Malte en camping-car !

JOUR 1

Avant toute chose, héritage britannique oblige, sachez qu'il vous faudra rouler à gauche durant votre excursion. Ceci étant précisé, en ce premier jour à Malte en camping-car, découvrons ensemble la citadelle de La Valette.

Matin : cap sur les visites

Débutons notre découverte de la Valette par la co-cathédrale St-Jean et son intérieur baroque, véritable emblème de la citadelle. Le lieu jouit d'un patrimoine artistique et historique inestimable. Vous pourrez ainsi y admirer, entre autres, des œuvres de Mattia Preti, du Caravage ou encore de Matteo Perez d'Aleccio ! N'hésitez pas à prolonger la découverte par la visite du Musée St-Jean.

Coordonnées GPS : 35.897592, 14.512495

La Valette vous donne également rendez-vous avec le Palais des Grands Maîtres de la fin du 16ème siècle et son musée de l'armurerie. Occupé aujourd'hui par la Présidence de la République maltaise, le Palais des Grands Maîtres de l'Ordre de St-Jean abrite armes, armures, peintures héraldiques et ornements d'une grande richesse, véritable témoignage historique.

Coordonnées GPS : 35.898688, 14.514193

Midi : déjeuner sur l'herbe

Profitez de votre pause déjeuner pour découvrir les Jardins d'Upper Barraca. Au programme, végétation luxuriante, fontaines, statues (dont la plus célèbre de Winston Churchill) et vue imprenable sur la Valette, les trois Cités de Birgù, Isla et Bormla et la ville de Floriana.

Coordonnées GPS : 35.8949, 14.512137

Après-midi : poursuite des visites et promenade en bateau

En ce début d'après-midi, visite de la Casa Rocca Piccola, un Palais du 16ème siècle qui témoigne de quatre siècles d'histoire. Poursuivez la découverte de la Valette par le fort St-Elme, haut-lieu de défense militaire de la Citadelle qui a protégé l'archipel des Turcs durant quatre mois en 1565.

Les visites terminées, impossible de se rendre à La Valette sans se promener en bateau dans les différents ports de la citadelle. Le choix est vaste, entre promenades de 90 minutes et excursions personnalisées de plusieurs heures.

Enfin, les inconditionnels de la vie nocturne apprécieront de passer leur soirée à Paceville, à environ 20 minutes de La Valette, à l'est de la ville de San Ġiljan. Au programme, restaurants, pubs et discothèques, entrée gratuite en prime !

Coordonnées GPS : 35.923105, 14.491256

Astuces pratiques :



Les aires de stationnement "officielles" sont très peu nombreuses sur l'île de Malte. Vous pourrez néanmoins très facilement trouver des endroits où passer la nuit, comme près du port de Marsaskala, à environ 30 minutes au sud-est de la Valette.



Tout comme les aires de stationnement, les campings ne sont pas légion sur l'archipel. Nous avons cependant trouvé le camping 'Qalet Marku', situé dans la ville du même nom à environ 20 minutes de route plus au nord.



Vous pouvez loger chez un vigneron, fermier ou artisan de la région grâce au réseau France Passion.

Plus d'informations sur [le site de France Passion](#)

JOUR 2 : départ pour les 3 Cités de Birgù, Isla et Bormla

Pour ce deuxième jour d'excursion sur l'île de Malte en camping-car, nous allons visiter les 3 fameuses Cités entourant la citadelle de La Valette. Préparez vos chaussures de marche car vous aurez pléthore d'escaliers à monter et descendre !

Matin : en route pour L'Isla (Senglea)

Halte à L'Isla dans un premier temps, où vous pourrez profiter du calme et de l'authenticité des lieux, ainsi que d'un splendide panorama sur La Valette et Birgù.

Coordonnées GPS : 35.887304, 14.516737

Après-midi: cap sur Birgù (Vittoriosa) et Bormla (Cospicua)

Le village médiéval de Birgù est le plus ancien des trois. Il vous enchantera par sa tranquillité et son charme méditerranéen. À découvrir : la place de la Victoire, le Musée maritime, le quartier du Collachio qui abrite les anciennes auberges des Chevaliers, le Palais de l'Inquisiteur du 11ème siècle et le Fort St-Ange. En outre, son port avec vue sur La Valette vaut le détour...

Coordonnées GPS : 35.887921, 14.522562

Enfin, la plus jeune des trois Cités, Bormla, vaut le détour pour son église de la Miraculée-conception, qui donne sur le port, et pour ses magnifiques remparts entourant la ville, l'occasion d'une belle promenade.

Coordonnées GPS : 35.880675, 14.521834

Astuces pratiques :



Vous pourrez stationner sur le parking de Ghar Lapsi, à environ 20 minutes de Bormla, lieu très prisé des plongeurs qui vous offrira un panorama de rêve !



Non loin de Ghar Lapsi, vous pourrez aussi trouver un emplacement au Camping de Zurrieq, apprécié des campeurs pour ses équipements et son personnel.

Plus d'informations sur [le site du camping](#)



Vous pouvez loger chez un vigneron, fermier ou artisan de la région grâce au réseau France Passion.

Plus d'informations sur [le site de France Passion](#)

JOUR 3 : visite de Mdina et Rabat

En ce troisième jour à Malte en camping-car, nous allons faire escale en région Centrali, à Mdina et Rabat, qui ne représentaient qu'une seule et même ville au tout début de l'Histoire.

Matin : visite de Mdina

Ancienne capitale de Malte, Mdina est la localité la moins peuplée de l'archipel, avec une population d'environ 300 habitants qui entretiennent pourtant un patrimoine d'une valeur inestimable. Entièrement fortifié, le lieu mérite une visite pour ses remparts, sa cathédrale St-Paul et son musée, ses palais médiévaux (dont le palais Falson) et son prieuré des Carmélites.

Coordonnées GPS: 35.888093, 14.406836

Après-midi : visite de Rabat

De nombreux vestiges témoignent des conquêtes successives de Rabat, ancien faubourg de Mdina construit à l'origine par les Arabes durant l'Antiquité. Ne manquez pas le site archéologique Domus Romana, l'Église collégiale Saint-Paul et ses catacombes et le Wignacourt Museum !

Coordonnées GPS : 35.885499, 14.373372

Astuces pratiques :



Vous pourrez stationner sur le parking de la presqu'île de Marfa, à 20 bonnes minutes de Rabat, très apprécié pour la vue imprenable qu'il vous offre sur la mer ! Point non négligeable : vous ne serez qu'à 3 petits kilomètres du ferry pour Gozo !

Plus d'informations sur [le site de Park4Night](#)



Autre option à tout juste 5 km du parking, le Camping "Ahrax tal-Madonna" à Mellieha. Au programme : tranquillité et vue mer !

Plus d'informations sur le [site de la ville](#)



Vous pouvez loger chez un vigneron, fermier ou artisan de la région grâce au réseau France Passion.

Plus d'informations sur [le site de France Passion](#)

Jour 4 : départ en ferry pour l'île de Gozo

Le départ s'effectue depuis Cirkewwa toutes les 45 minutes, de jour comme de nuit (coordonnées du terminal : latitude : 35.987952 et longitude : 14.328644). Comptez près de 30 minutes de traversée pour un budget d'environ 20€ A/R par personne, véhicule compris (4.65€ supplémentaires par adulte et 1.15€ par enfant, avec règlement au retour). Attention, à partir de 5.30m de longueur de votre véhicule, des suppléments sont à prévoir ! Plus d'infos sur gozochannel

Matin : place à la détente

Pour commencer, offrez-vous un petit déjeuner sur le port. Ensuite, direction la Citadelle et la Basilique St-Georges.

Coordonnées GPS : 36.0443, 14.251222

Après-midi : visite inoubliable

Vous pouvez débiter l'après-midi par une promenade sur la plage de Ramla Bay puis prolonger par la visite des grottes de Calypso. Point d'orgue et final de votre escale à Malte en camping-car : le Temple de Ġgantija. Inscrit au Patrimoine mondial de l'UNESCO, ce temple est l'un des plus anciens édifices du monde (IVème millénaire avant J.-C.). Certaines de ses pierres dépassent même 5 mètres de hauteur ! Enfin, vous ne pourrez malheureusement plus admirer le rocher "Azur Window", haut lieu du tourisme maltais qui a servi de décor à la série "Game of Thrones", ce dernier s'étant effondré le 8 mars dernier suite au passage d'une tempête.

Coordonnées GPS du Temple de Ġgantija : 36.047526, 14.265902

Astuces pratiques :



Pour stationner la nuit, vous aurez le choix entre une multitude de spots offrant des panoramas tous plus beaux les uns que les autres : Ix xiri Bay, Dwejra bay, Hondocq bay...



Sur l'île de Gozo, votre camping-car sera votre meilleur allié puisque l'on n'y trouve pas de campings !



Vous pouvez loger chez un vigneron, fermier ou artisan de la région grâce au réseau France Passion.

Plus d'informations sur [le site de France Passion](#)

N'oubliez pas d'embarquer avec vous l'application [Park4night](#) pour repérer les meilleures aires et parkings pour votre camping-car !

Alors, convaincus que Malte en camping-car vaut le déplacement ?

Vous recherchez d'autres idées d'excursions ? On vous livre quelques pistes :

-[En route vers l'Italie en camping-car](#)

-[En route vers la Sicile en camping-car](#)

-[Excursion en Grèce en camping-car](#)

Si vous ne possédez pas déjà un camping-car, hâtez-vous d'en louer un sur [Wikicampers](#) !

Si cet article vous a plu, n'hésitez pas à le commenter et à le partager !